

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi di berbagai bidang sudah mengalami kemajuan. Dari hari ke hari kemajuan teknologi terus berkembang, salah satunya adalah komputer. Komputer merupakan sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien.

Kemajuan teknologi dapat dilihat langsung dengan adanya media internet (*interconnection-networking*). Internet memiliki banyak manfaatnya dalam pengelolaan di bidang IT. Internet juga merambah ke tingkat global sehingga memudahkan masyarakat dalam mencari informasi yang beragam termasuk dalam bidang industri, bisnis, pariwisata dan lain-lain.

Kabupaten Sumbawa merupakan salah satu kabupaten yang memiliki banyak lokasi yang menjadi daya tarik untuk wisatawan berkunjung dalam bidang pariwisata. Jumlah lokasi wisata di Kabupaten Sumbawa sampai saat ini mencapai 117 daya tarik wisata, dan memiliki 6 destinasi wisata unggulan namun belum memiliki media informasi untuk mempromosikan kepada masyarakat tentang lokasi-lokasi wisata yang ada di Sumbawa atau dengan kata lain informasi diketahui dari mulut ke mulut.

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut, penelitian ini mencoba membuat sebuah teknologi informasi berbasis web yang diharapkan mampu memperkenalkan informasi tentang pariwisata. Penelitian ini memudahkan masyarakat dalam mengunjungi pariwisata yang diinginkan yang ada di

Kabupaten Sumbawa-NTB. Penelitian ini mengambil judul **“Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Sumbawa-NTB Berbasis Web”**

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini berdasarkan latar belakang di atas adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Sumbawa-NTB Berbasis Web.

1.3 Ruang Lingkup

Pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penelitian membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

1. Sistem ini dirancang untuk memberikan informasi mengenai objek wisata dan sarana wisata yang bernuansa alami yang ada di Kabupaten Sumbawa.
2. Objek wisata yang terdapat pada sistem ini adalah objek wisata yang ada di Kabupaten Sumbawa.
3. Menginformasikan keberadaan hotel, restoran, bank disekitar objek wisata.
4. Menginformasikan jarak tempuh menuju objek wisata dari pusat kota.
5. Memberikan forum interaksi antara admin dan user.
6. Memberikan peta interaktif objek wisata.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini membangun Sistem Informasi Pariwisata Pada Kabupaten Sumbawa. Dengan demikian dapat membantu pengunjung dalam memilih dan mencari informasi objek yang akan dituju, yang kemudian menarik minat wisatawan untuk berkunjung ke objek wisata yang berada di Kabupaten Sumbawa.

1.5 Manfaat Penelitian

Sistem yang dibangun merupakan sistem informasi pariwisata pada Kabupaten Sumbawa–NTB, dapat memberikan informasi objek wisata yang dibagi menjadi dua kategori yaitu wisata laut dan gunung, serta memberikan jarak tempuh dan informasi informasi lain yang berguna untuk wisatawan yang akan dan sedang berkunjung di Kabupaten Sumbawa–NTB.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan ini disusun dalam beberapa bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini berdasarkan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat, sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bagian ini merupakan garis besar tentang teori dasar yang berkaitan secara langsung dengan masalah yang diteliti dan perbandingan sistem yang dibuat dengan sistem yang sudah ada sebelumnya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bagian ini menjelaskan secara lengkap rancangan dari setiap bagian dari sistem dalam penelitian yang meliputi dari analisis sistem, diagram – diagram rancangan sistem, struktur dan relasi tabel, beserta rancangan inputan dari sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bagian ini merupakan gambaran lengkap dari rancangan yang ada di bab sebelumnya beserta source code dan penjelasan –penjelasan dari source code tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisi kesimpulan dari penelitian dan sistem yang dibuat beserta saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.